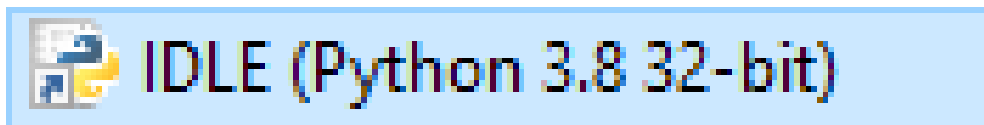


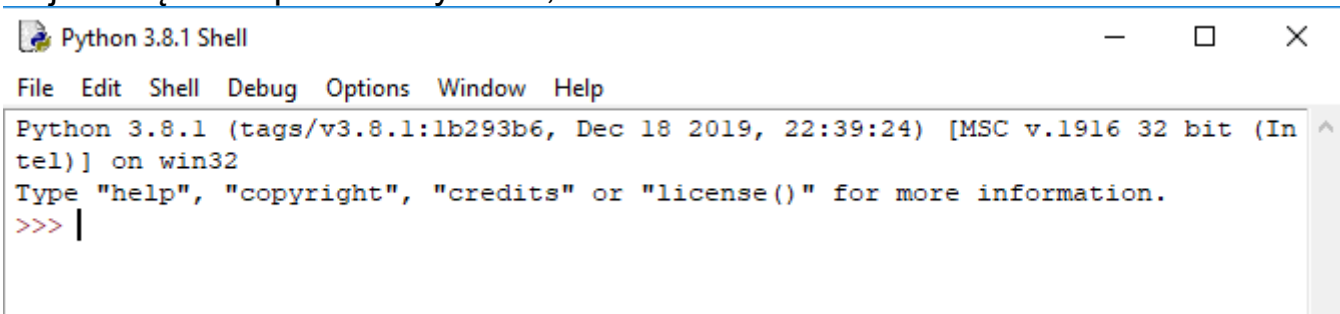
## Wprowadzenie do programowania w języku Python. Zajęcia 2.

### Obliczanie sumy i średniej arytmetycznej 3 liczb.

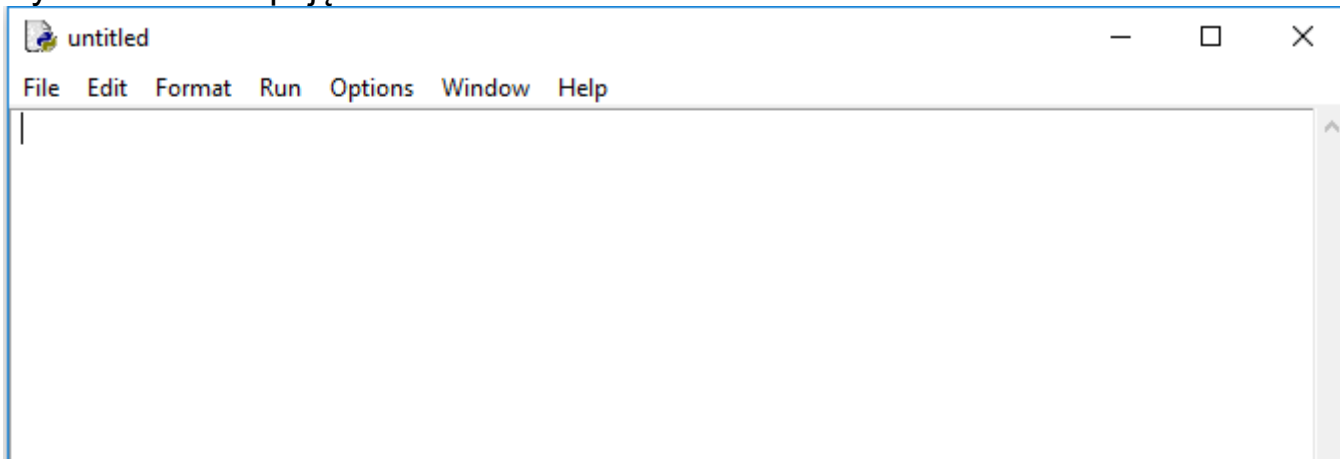
1. Uruchom



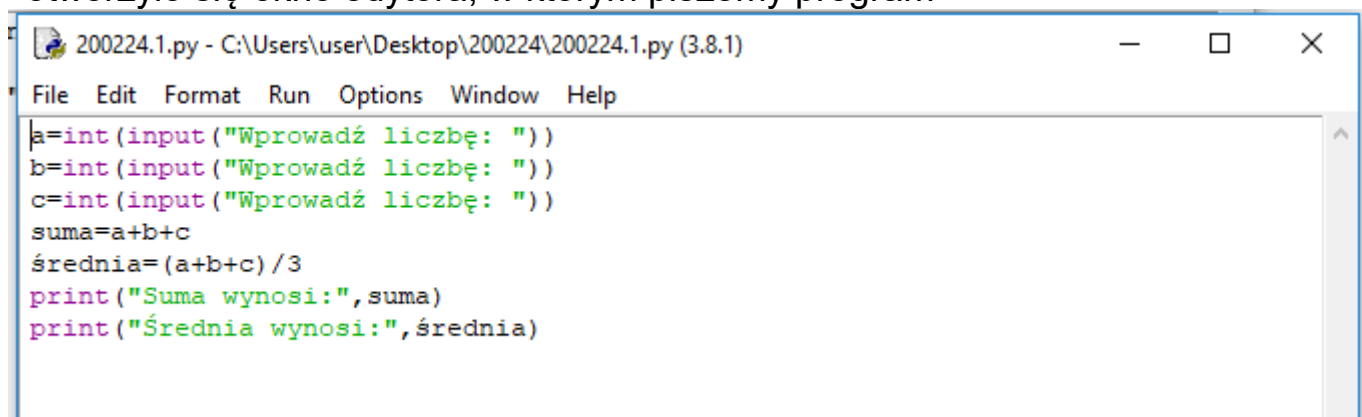
2. Pojawi się okno powłoki Pythona,



3. wybierz w nim opcję **File/New File**

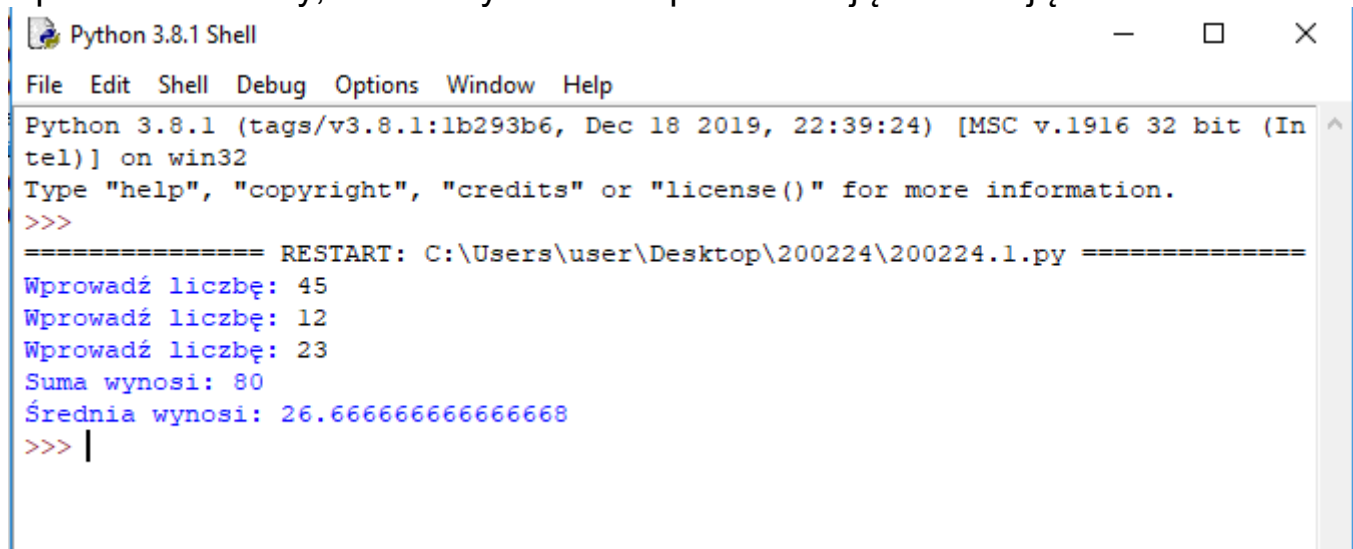


4. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



5. Zapisz program w pliku, w odpowiednim folderze, pod nazwą RRRMMDD.1\_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**
6. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

7. Wynik działania programu pojawi się w oknie powłoki. Należy z klawiatury wprowadzić liczby, za każdym razem potwierdzając wciskając klawisz Enter.

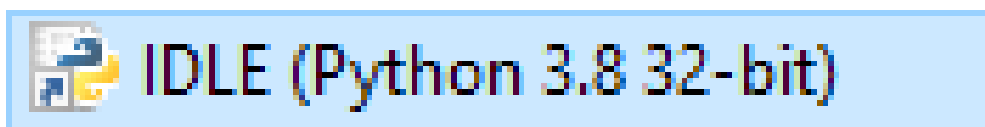


The screenshot shows a 'Python 3.8.1 Shell' window. The title bar includes standard window controls. The menu bar contains 'File', 'Edit', 'Shell', 'Debug', 'Options', 'Window', and 'Help'. The main text area displays the following content: 'Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32', 'Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.', and a prompt '>>>'. Below the prompt, a separator line reads '===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200224\200224.1.py ====='. The program's output is shown in blue text: 'Wprowadź liczbę: 45', 'Wprowadź liczbę: 12', 'Wprowadź liczbę: 23', 'Suma wynosi: 80', and 'Średnia wynosi: 26.666666666666668'. The prompt '>>>' is followed by a vertical cursor bar.

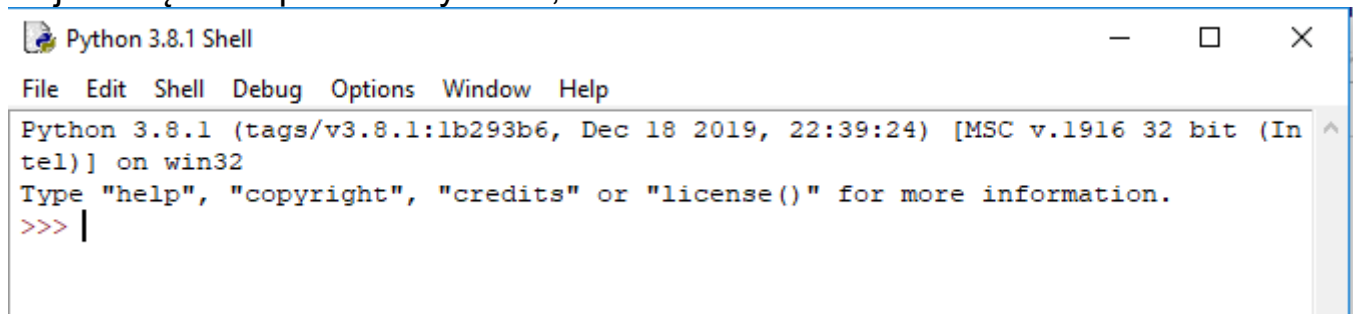
8. Otrzymujesz ocenę dopuszczającą.

### Obliczanie pola trapezu

9. Uruchom

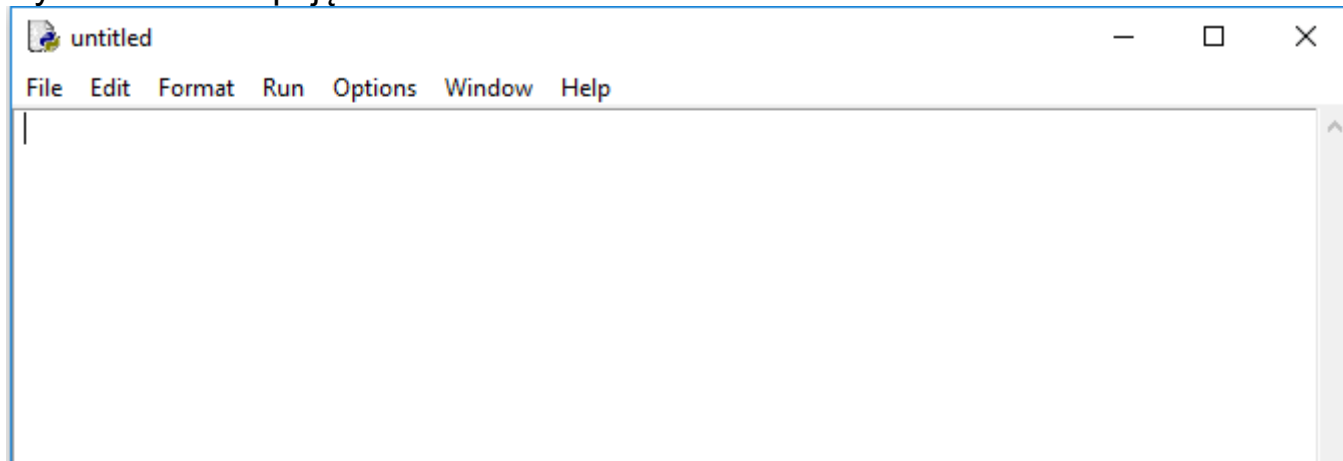


10. Pojawi się okno powłoki Pythona,

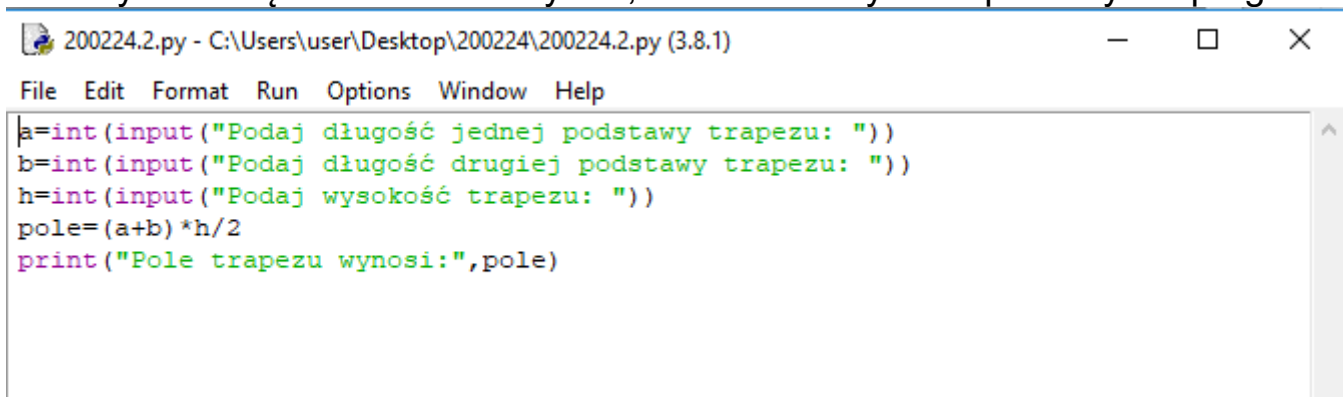


The screenshot shows a 'Python 3.8.1 Shell' window. The title bar includes standard window controls. The menu bar contains 'File', 'Edit', 'Shell', 'Debug', 'Options', 'Window', and 'Help'. The main text area displays the following content: 'Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32', 'Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.', and a prompt '>>>' followed by a vertical cursor bar.

11. wybierz w nim opcję **File/New File**



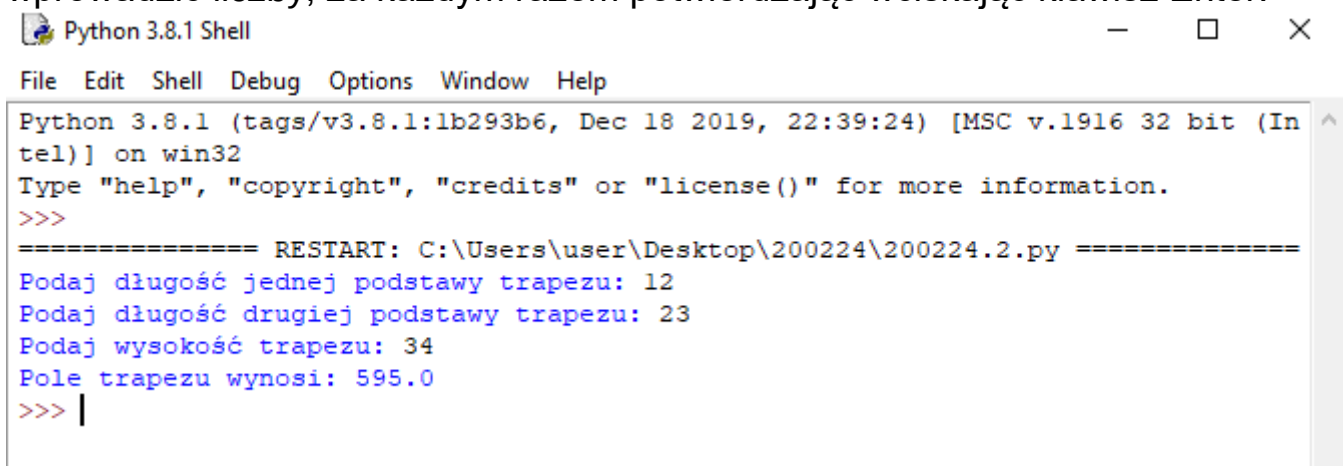
12. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



13. Zapisz program w pliku pod nazwą RRMMD.2\_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

14. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

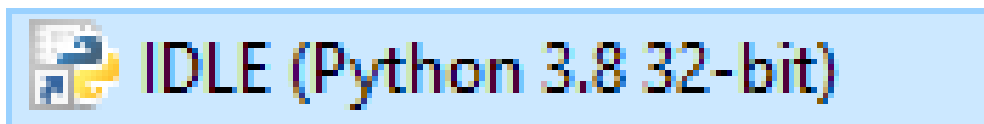
15. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki. Należy z klawiatury wprowadzić liczby, za każdym razem potwierdzając wciskając klawisz Enter.



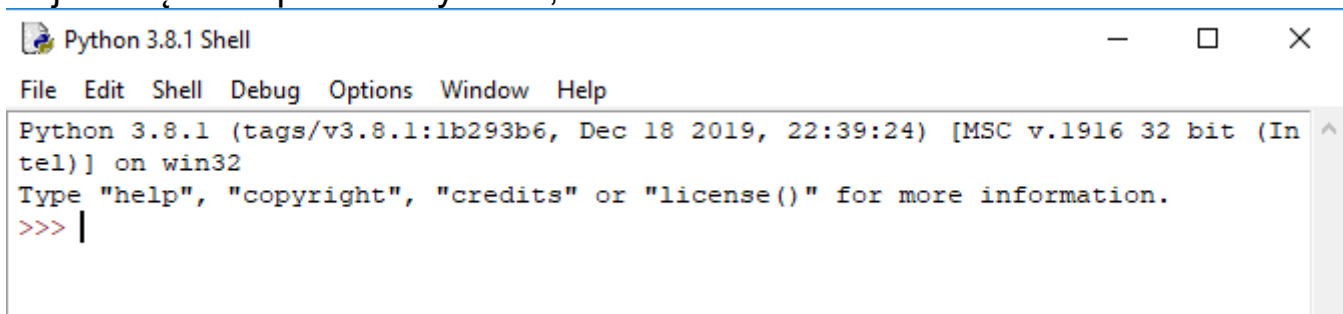
16. Otrzymujesz ocenę **dostateczną**.

**Pole trapezu, gdy wysokość jest równa 0**

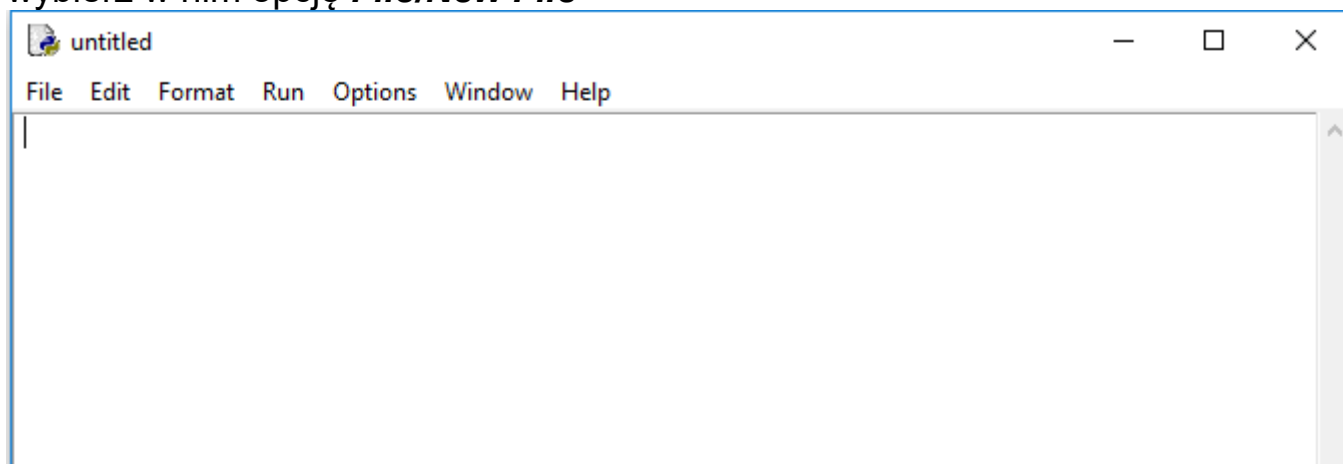
17. Uruchom



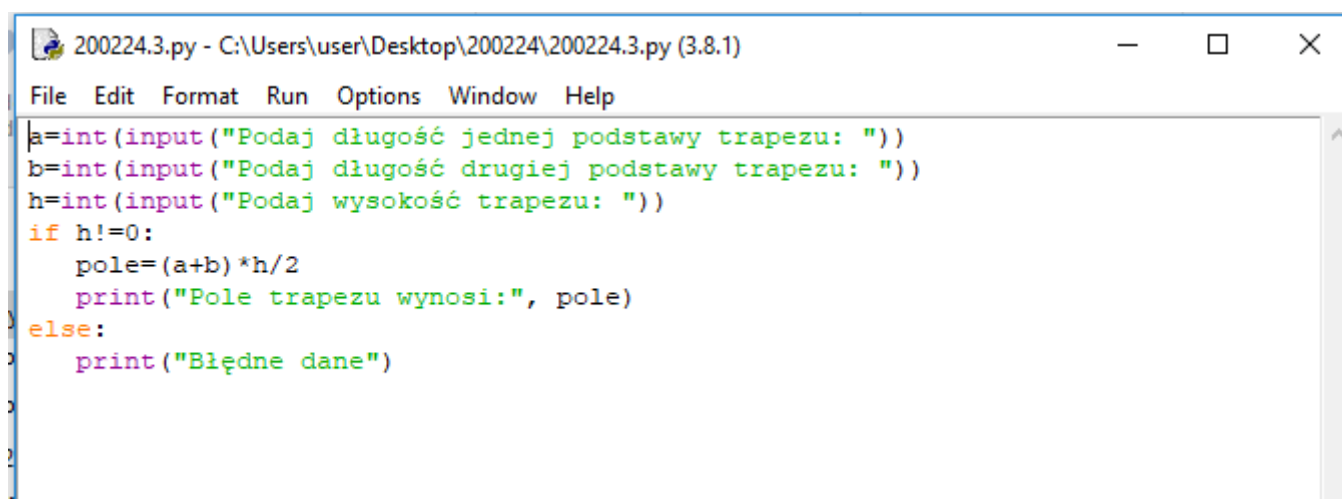
18. Pojawi się okno powłoki Pythona,



19. wybierz w nim opcję **File/New File**



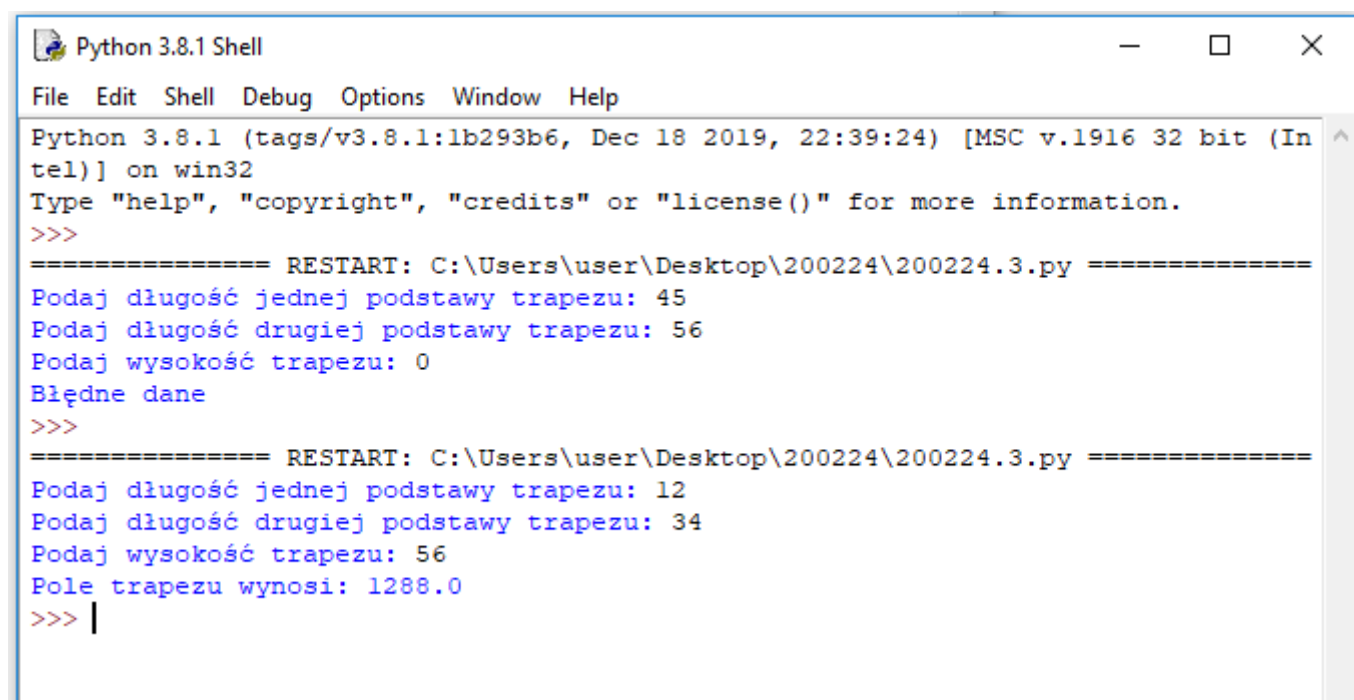
20. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



21. Zapisz program w pliku pod nazwą RRRMMDD.3\_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

22. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

23. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki. Należy z klawiatury wprowadzić liczby, za każdym razem potwierdzając wciskając klawisz Enter.

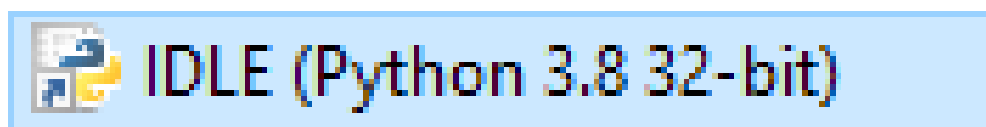


```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200224\200224.3.py =====
Podaj długość jednej podstawy trapezu: 45
Podaj długość drugiej podstawy trapezu: 56
Podaj wysokość trapezu: 0
Błędne dane
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200224\200224.3.py =====
Podaj długość jednej podstawy trapezu: 12
Podaj długość drugiej podstawy trapezu: 34
Podaj wysokość trapezu: 56
Pole trapezu wynosi: 1288.0
>>> |
```

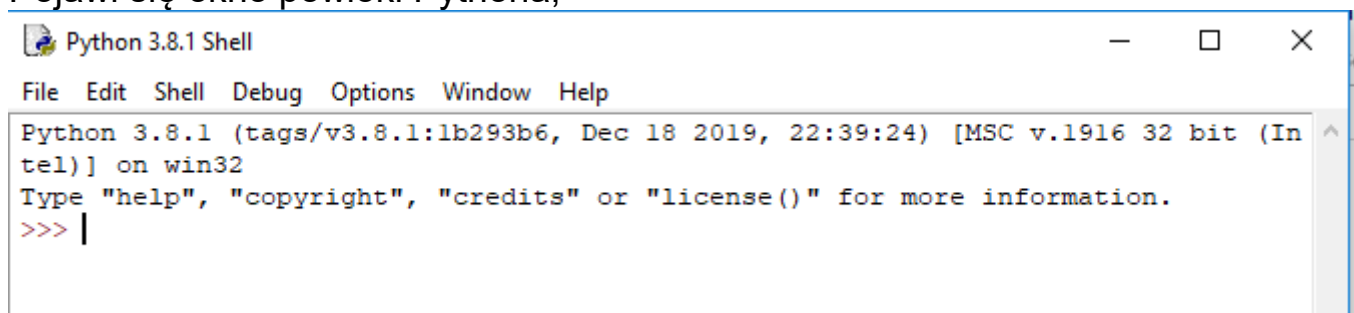
24. Otrzymujesz ocenę **dobrą**.

### Wskazywanie większej liczby

25. Uruchom

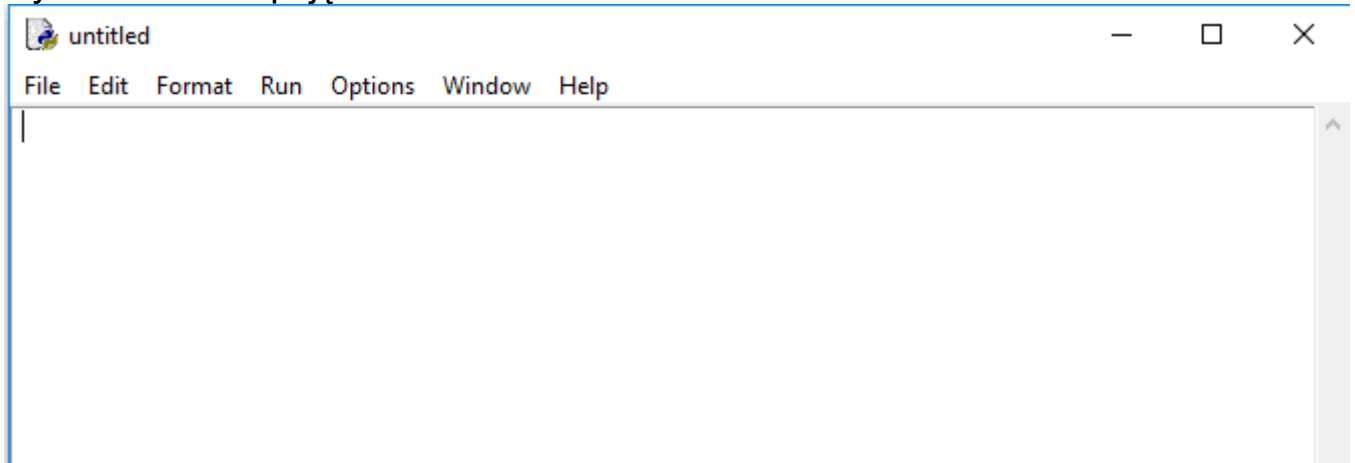


26. Pojawi się okno powłoki Pythona,

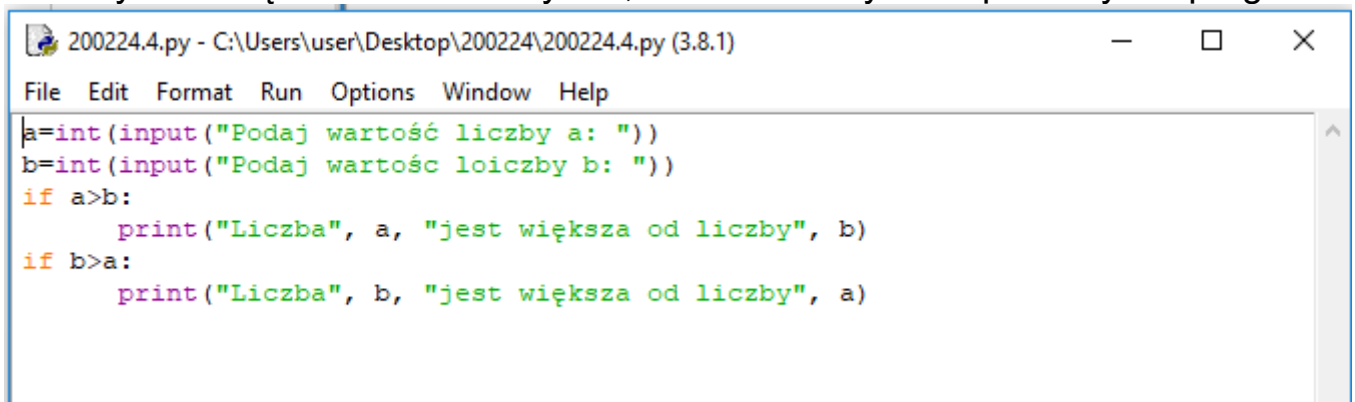


```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

27. wybierz w nim opcję **File/New File**



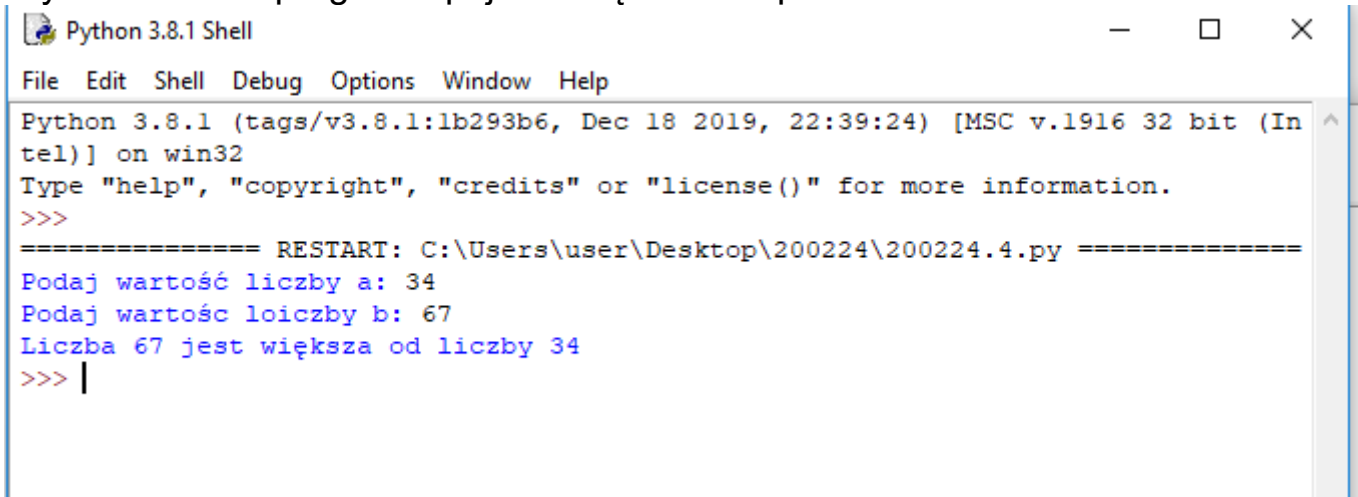
28. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



29. Zapisz program w pliku pod nazwą RRMMD.4\_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

30. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcje **Run/Run Module**

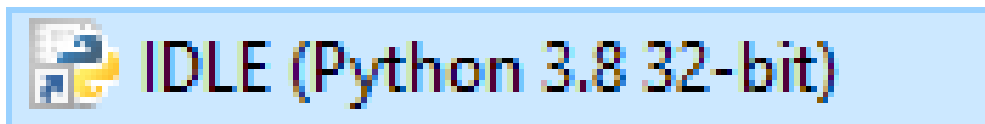
31. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki.



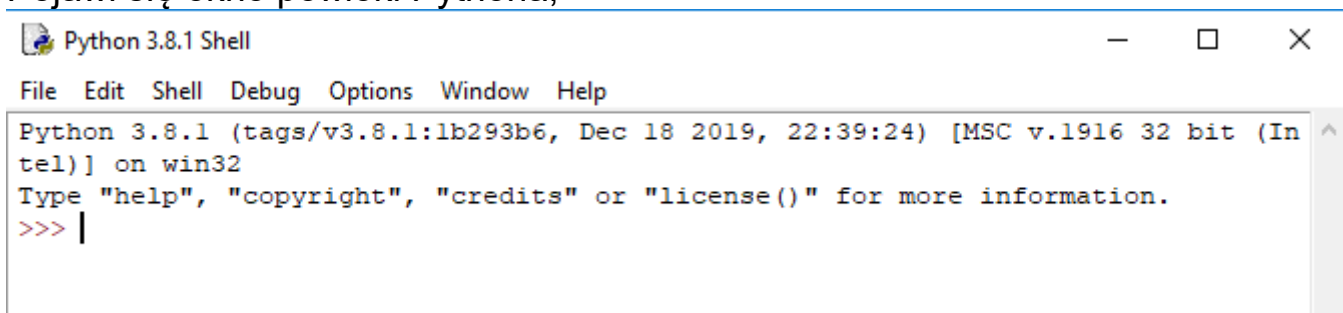
32. Otrzymujesz ocenę **bardzo dobrą**.

## Obliczanie reszty z dzielenia

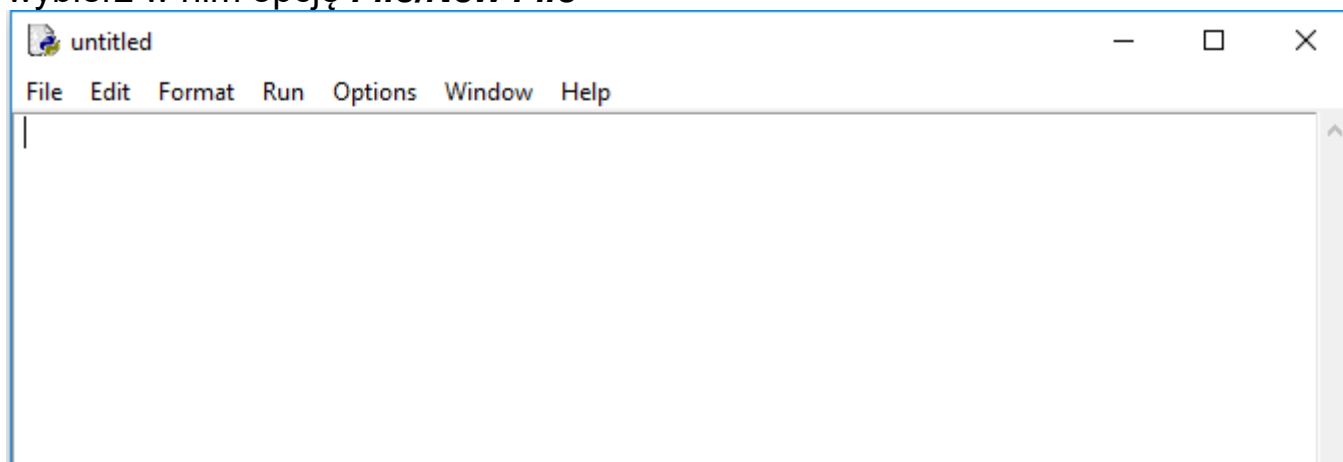
33. Uruchom



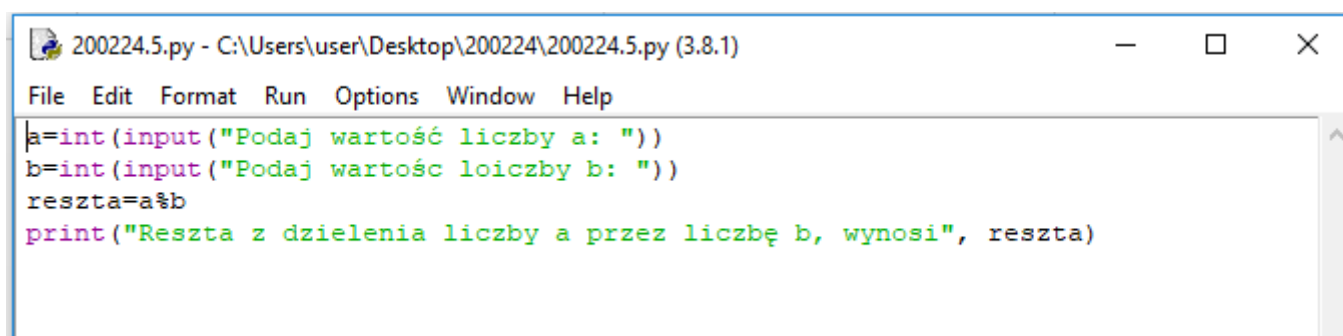
34. Pojawi się okno powłoki Pythona,



35. wybierz w nim opcję **File/New File**

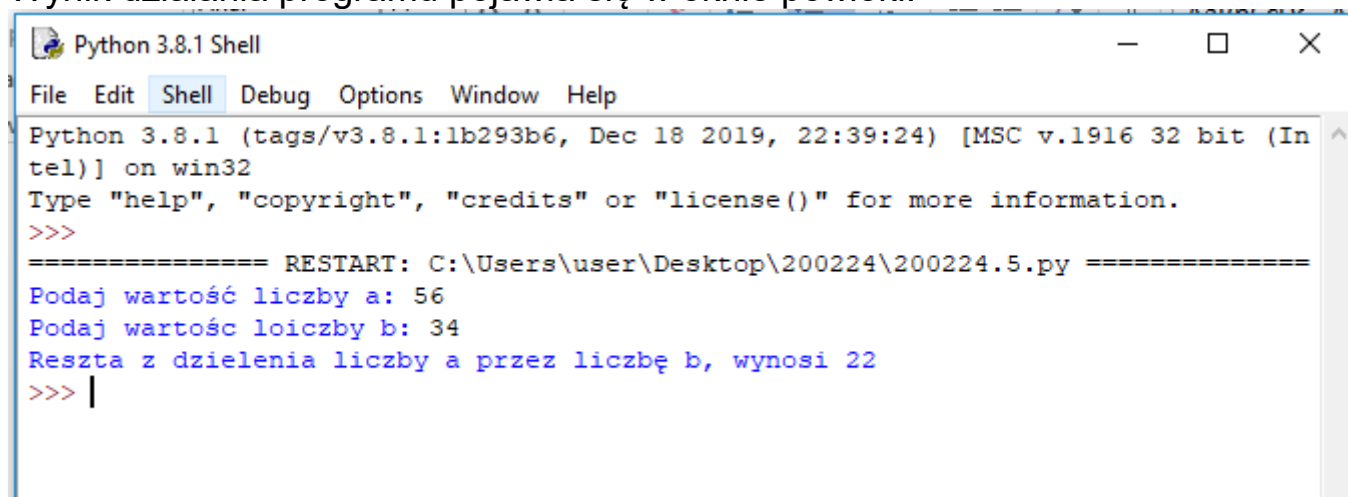


36. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program



37. Zapisz program w pliku pod nazwą RRMDD.5\_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

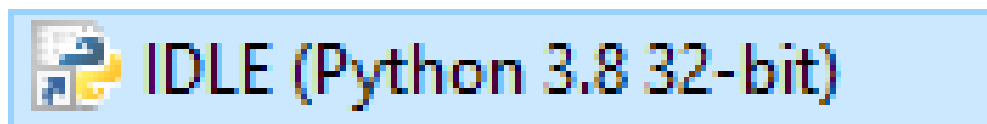
38. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcje **Run/Run Module**  
39. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki.



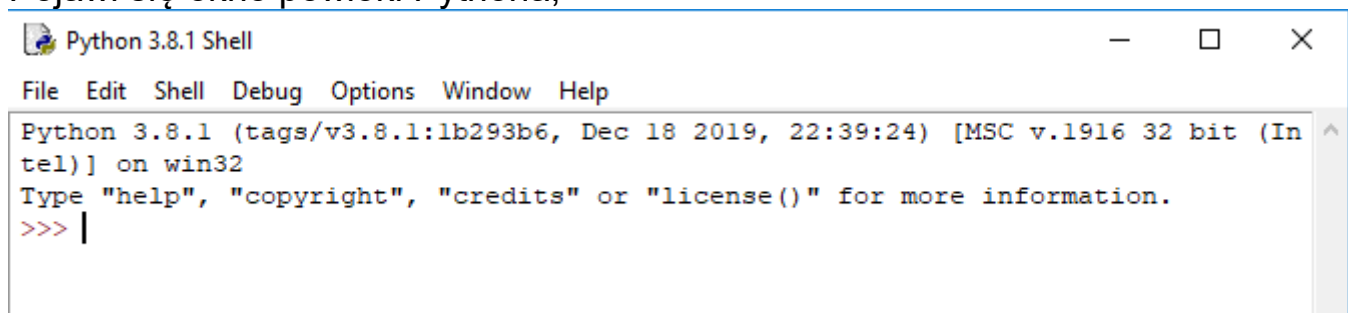
```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (In
tel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200224\200224.5.py =====
Podaj wartość liczby a: 56
Podaj wartość loiczby b: 34
Reszta z dzielenia liczby a przez liczbę b, wynosi 22
>>> |
```

### Sprawdzanie podzielności liczby przez 7

40. Uruchom

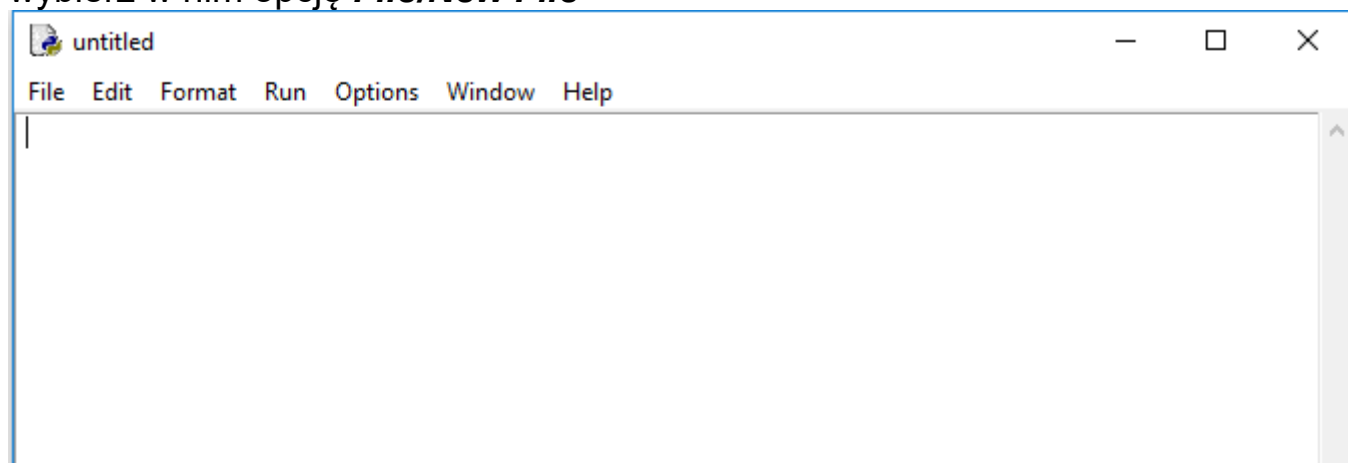


41. Pojawi się okno powłoki Pythona,

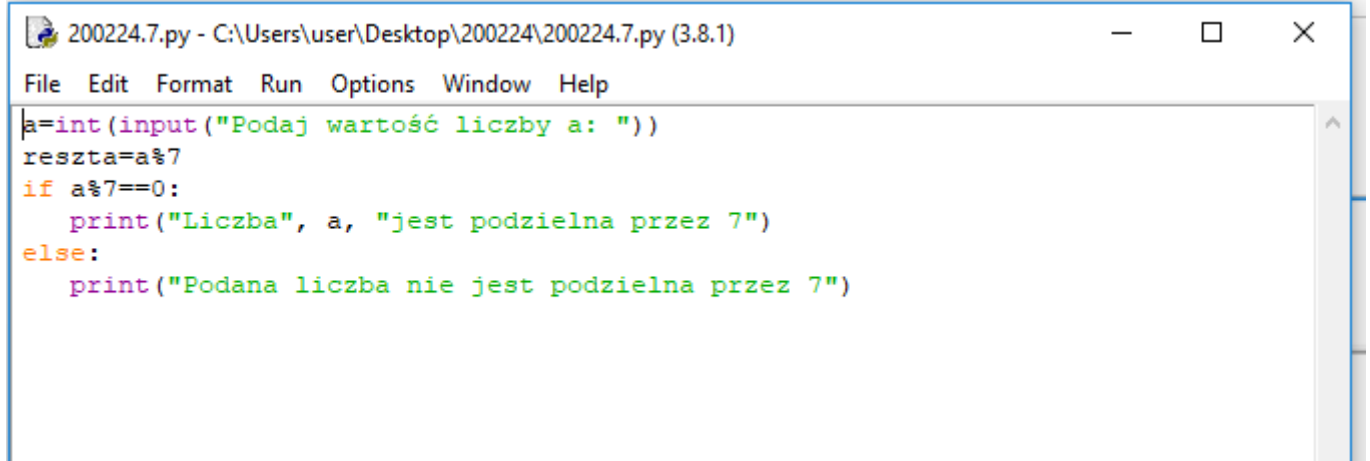


```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (In
tel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

42. wybierz w nim opcję **File/New File**



43. otworzyło się okno edytora, w którym piszemy program

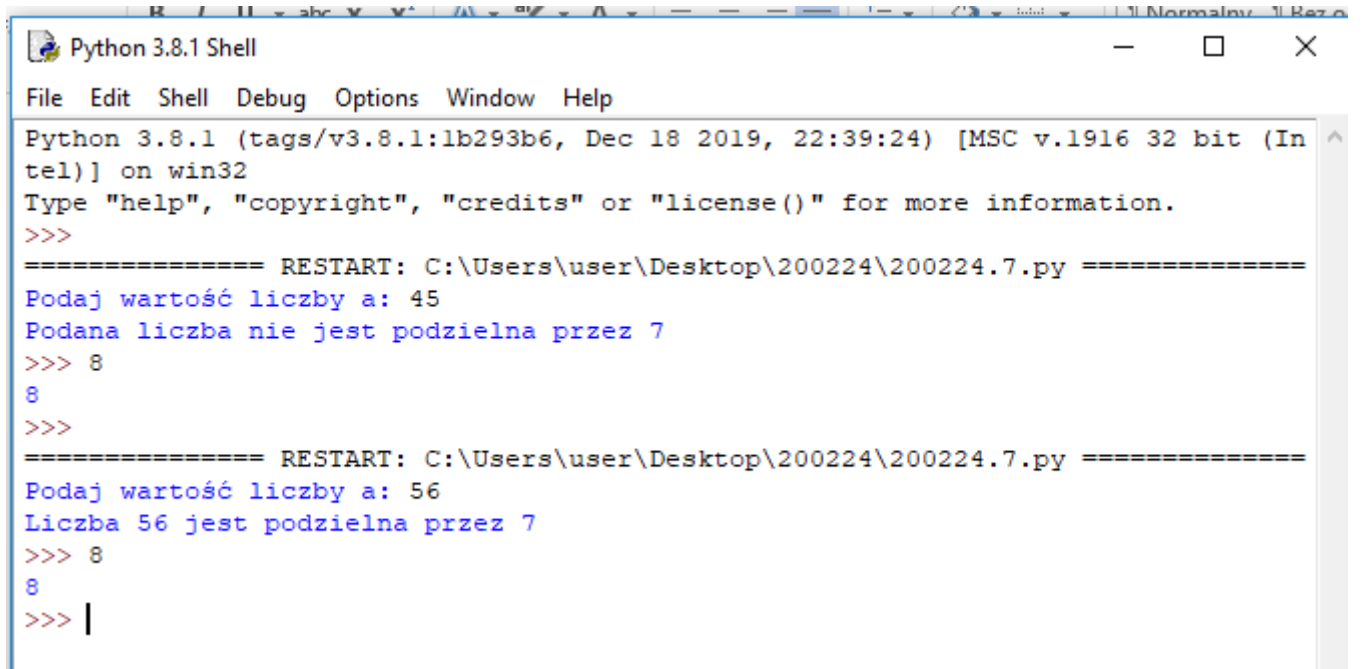


```
200224.7.py - C:\Users\user\Desktop\200224\200224.7.py (3.8.1)
File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input("Podaj wartość liczby a: "))
reszta=a%7
if a%7==0:
    print("Liczba", a, "jest podzielna przez 7")
else:
    print("Podana liczba nie jest podzielna przez 7")
```

44. Zapisz program w pliku pod nazwą RRRMMDD.6\_Nazwisko, wybierając w oknie edytora kodu źródłowego opcję **File/Save As**

45. Uruchom program, wybierając w oknie edytora opcję **Run/Run Module**

46. Wynik działania programu pojawia się w oknie powłoki.



```
Python 3.8.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200224\200224.7.py =====
Podaj wartość liczby a: 45
Podana liczba nie jest podzielna przez 7
>>> 8
8
>>>
===== RESTART: C:\Users\user\Desktop\200224\200224.7.py =====
Podaj wartość liczby a: 56
Liczba 56 jest podzielna przez 7
>>> 8
8
>>> |
```

47. Otrzymujesz ocenę celującą